

2. REGELS VOOR AANGEPAST BADMINTON

Spelregel 1

Baan en baanuitrusting

1. De baan moet een rechthoek zijn die is uitgezet met 40 mm brede lijnen zoals in figuur A van de spelregels van badminton. Voor aangepast badminton gelden de onderstaande banen:

1. Zitbadminton: de baan voor enkelspel is aangegeven in figuur F en de baan voor dubbelspel is aangegeven in figuur G.

2. Rolstoelbadminton: de baan voor enkelspel is aangegeven in figuur H en de baan voor dubbelspel is aangegeven in figuur I.

3. Staand badminton: de baan voor enkelspel is aangegeven in figuur J en de baan voor dubbelspel is aangegeven in figuur K.

(Voor spelregel 1.2 en 1.3, zie de spelregels van badminton)

4. De palen moeten de onderstaand beschreven hoogte hebben gemeten vanaf de vloer en moeten loodrecht blijven staan wanneer het net gespannen is zoals aangegeven in spelregel 1.10.

1. Zitbadminton: 1.20 meter.

2. Rolstoelbadminton: 1.40 meter.

3. Staand badminton: 1.55 meter.

(Voor spelregel 1.5 t/m 1.9 zie de spelregels van badminton)

10. De bovenkant van het net moet respectievelijk in het midden en boven de zijlijn voor dubbelspel de onderstaand beschreven hoogte hebben:

1. Zitbadminton: 1.176 en 1.20 meter

2. Rolstoelbadminton: 1.372 en 1.40 meter

3. Staand badminton: 1.524 en 1.55 meter

(Voor spelregel 1.11 zie de spelregels van badminton)

(Voor spelregel 2 t/m 6 zie de spelregels van badminton)

Spelregel 7

Telling

(Voor spelregel 7.1 zie bijlage 3 van de spelregels van badminton)

1. De partij die het eerst 21 punten scoort wint de game, behalve wanneer spelregel 7.4 of 7.5 van toepassing is.

2. De partij die de rally wint scoort een punt. Een partij wint een rally wanneer de tegenstander een fout maakt of als de shuttle niet langer in spel is omdat deze binnen de speelhelft van de tegenstander de vloer raakt.

3. Vanaf de stand 20-20 wint de partij die het eerst 2 punten voorsprong behaalt de game.

Bij de stand 29-29 wint de partij die het 30^e punt scoort de game.

(Voor spelregel 7.6 zie de spelregels van badminton)

Spelregel 9

De service

1. Bij een correcte service:

(Voor spelregel 9.1.1 zie bijlage 3 van de spelregels van badminton)

2. moeten de serveerder en de ontvanger binnen schuin tegenover elkaar liggende serveervakken staan, of zich binnen hun respectievelijke serveervakken bevinden zonder de grenslijnen van de serveervakken te raken;

3. in staand badminton bij een handicap aan het bovenlichaam kan de serveerder slechts spelen en serveren met één hand en moet enig deel van beide voeten van de serveerder en ontvanger in stilstaande positie in contact met de vloer blijven vanaf het begin van de service (zie spelregel 9.4) totdat de service is geslagen; in staand badminton bij een handicap aan het onderlichaam, moet de speler serveren en ontvangen zoals is bepaald in spelregel 9.3.1 behalve dat slechts één voet in stilstaande positie in contact met de vloer moet blijven;

(Voor spelregel 9.1.4 zie bijlage 3 van de spelregels van badminton)

5. in staand badminton moet de shuttle zich geheel onder het middel van de serveerder bevinden op het moment dat hij door het racket van de serveerder wordt geraakt; in zitbadminton en rolstoelbadminton moet de shuttle zich geheel onder de oksel van de serveerder bevinden op het moment dat hij door het racket van de serveerder wordt geraakt;

6. *(Alleen van toepassing voor staand badminton bij een handicap aan het bovenlichaam)*

(Voor spelregel 9.1.7 en 9.1.8 zie bijlage 3 van de spelregels van badminton)

9. bij het serveren in rolstoelbadminton mogen de serveerder en ontvanger niet krachtig bewegen, maar

als gevolg van de service actie mag de serveerder een kleine beweging maken.

(Voor spelregel 9.2 t/m 9.6 zie bijlage 3 van de spelregels van badminton)

7. Bij het dubbelspel in staand badminton mogen de partners van de serveerder en de ontvanger gaan staan waar zij willen, zolang zij de serveerder of ontvanger aan de andere zijde het uitzicht niet belemmeren. Bij 12

het dubbelspel in zitbadminton en rolstoelbadminton moeten de partners zich bevinden in het andere serveervak.

Spelregel 10

Enkelspel

1. Serveervakken

1. De spelers moeten de service slaan vanuit, en ontvangen in hun respectievelijke serveervakken.

2. *(Niet van toepassing)*

(Voor spelregel 10.2 zie bijlage 3 van de spelregels van badminton)

3. Scoren en serveren

1. "echter vanuit het andere serveervak" vervalt.

Spelregel 11

Dubbelspel

1. Serveervakken.

1. Een speler van de serverende partij serveert vanuit het rechter serveervak, als zijn partij geen punten of een even aantal punten heeft gescoord in de game.

2. Een speler van de serverende partij serveert vanuit het linker serveervak, als zijn partij een oneven aantal punten heeft gescoord in de game.

3. De speler van de ontvangende partij die het laatst heeft geserveerd ontvangt in het vak van waaruit hij het laatst heeft geserveerd. Op de partners is het omgekeerde van toepassing.

4. De speler van de ontvangende partij die in het diagonaal tegenover de serveerder liggende serveervak staat is de ontvanger.

5. De spelers wisselen niet van serveervak totdat zij een punt scoren tijdens hun eigen servicebeurt.

6. In elke servicebeurt is aantal punten van de serverende partij bepalend voor het vak van waaruit de service moet worden geslagen, behalve in gevallen waarin spelregel 12 van toepassing is.

Voor spelregel 11.2 t/m 11.7 zie spelregels van badminton

Spelregel 18

Beperking van bewegingsvrijheid

1. In rolstoelbadminton moet op het moment dat de speler de shuttle slaat, enig deel van de romp in contact zijn met de zitting van de rolstoel. In geen geval moet een deel van de voeten in contact komen met de vloer.

2. In zitbadminton moet op het moment dat de speler de shuttle slaat, enig deel van zijn romp in contact zijn met de vloer.

13